



CONTACT

[+33] 7 68 81 63 00
nathan.mace04gmail.com
nathan-mace.fr

INFORMATIONS

22 ans
Paris et alentours
Permis B
Disponible en remote

COMPÉTENCES

BRANDING : Relation client, analyse des besoins, gestion d'un projet créatif

NUMÉRIQUE : Motion design, mapping vidéo, HTML/ CSS

SCIENCES : datavisualisation, communication scientifique

INTÉRÊTS

Jeux vidéos compétitifs
Riddim & rap francophone
Jeux de société & game design
Culture scientifique

LANGUES

Français – langue maternelle
Anglais – professionnel

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

AUJ. 2026 SEP. 2025	Alternant graphiste / CEA Paris - Saclay Réalisation de systèmes visuels et de supports de communication scientifique imprimés et numériques
AUJ. 2026 NOV. 2024	Directeur artistique indépendant Définition d'identités visuelles et pilotage créatif de projets pour des structures sportives compétitives
JUIL. 2024 AVR. 2024	Stagiaire graphiste / Atalia Games Conception de supports de communication événementielle et réseaux sociaux pour un éditeur de jeu de société

WORKSHOPS & PROJETS

JAN. 2026	Initiation à Blender, « Break the rules » Workshop dirigé par ChienBleuStudio
JUIL. 2026 JAN. 2025	Projet de fin de DNMADE « T-Zero Program » Réalisation d'un jeu de société vulgarisant les trous noirs
DEC. 2024 SEP. 2024	Mémoire de DNMADE, « Signes & savoirs » Rédaction et réalisation d'un écrit traitant de la vulgarisation scientifique en transversalité du design graphique
JAN. 2024	Atelier game design, « How did you end up ? » Workshop dirigé par Tatiana Vilela Dos Santos
JAN. 2023	Atelier game design, « Dying to Deal » Workshop dirigé par Tatiana Vilela Dos Santos

FORMATIONS

AUJ. 2026 SEP. 2025	Mastère Direction Artistique Digitale Campus Fonderie de l'Image - Bagnolet
JUIL. 2025 SEP. 2022	DNMADE Graphisme Augmenté / Numérique Lycée Jacques Prevert - Boulogne Billancourt
JUIL. 2022 SEP. 2019	Bac technologique STD2A Lycée Pierre Simon de Laplace - Caen